

# Kněz

z [bughunt.wz.cz](http://bughunt.wz.cz)

## **Pocity a skrytost**

*Popis chyby:*

Není popsán mechanismus - kolik pocitů a jakého typu se skrytostí 0 může cítit jedna osoba.

*Příklad:*

Kněz si u sebe pomocí transu na příslušném stupni sníží skrytost několika pocitů na 0 a sešle na sebe rozličné zázračné schopnosti. Některé pocity by se ale už z principu měly vylučovat a navíc skrytost 0 je tak nízká, že si nejsem jistý, jestli je vůbec možné cítit takto kupř. 2 pocity...ale to už v pravidlech není...

*Řešení:*

Za normalních okolností může osoba cítit jen jeden pocit se skrytostí 0 (protože když už je pocit tak silný, tak se na stejnou úroveň jiný nedokáže dostat, dokud ten první trochu nezeslabne). Samozřejmě různými praktikami lze dosáhnout toho, aby osoba cítila více pocitů se skrytostí 0 (ale bude z toho pekne vykolejena).

Co se týče těch zázračných schopností, je-li jeden z pocitů se skrytostí 0 použit k vyvolání zázračné schopnosti, je jím osoba zcela pohlcena a tím pádem jsou všechny ostatní pocity potlačeny aspoň na skrytost 1, tudíž je nelze využít k vyvolání dalších zázračných schopností.

## **Empatie**

*Popis chyby:*

Na empatii bez obrany si oběť nehází, kněz se jen snaží přehodit její neovlivnitelnost. Ale v pravidlech v jednom příkladu (u popisu schopnosti najdi pocit, která funguje podobně jako empatie bez obrany) si hází i oběť...

*Příklad:*

viz výše

*Řešení:*

U této schopnosti především není výslovně psáno, že funguje jako empatie *\_bez\_ obrany\_*. Stojí tam pouze, že se používá stejně jako Empatie. Ma tam tedy být specifikováno "jako Empatie s obranou".

## **kňaz a zázračné schopnosti**

*Popis chyby:*

Některé principy uvedené při zázračných schopnostech kňaza se nezhodují s východzími pocity (tak ako sú uvedené na str.10 v diagrame), ktoré treba na ich vyvolanie.

*Příklad:*

1.)str.47

Uzdravení-život/dobro-radost

(ale radost je při životě a nie medzi životom a dobrom.)

2.)str.49

Klidný pohled-dobro-spravedlnost

(má tam být dobro/rád)

3.)str.51

Nezranitelnost-rád-lhostejnost

(je to medzi rád/smrt)

4.)str.52

Bríme-smrt/zlo-smutek  
(má tam být len smrt)

*Řešení:*

Pocity u zazracnych schopnosti jsou v podstate spravne (s tim, ze uzavrenost=neduvera a otevrenost=duvera), principy je potreba opravit podle tabulky na strane 29 nebo prehledu na str. 11-13.

### **Délka zázračných schopností**

*Popis chyby:*

Délka zázr. sh. závisí na hloubce, stupni a vůli kněze. Většinou je výhodné to, aby zázr. sh. byla co nejdelší. Ale co když je kněz prostě v časovém skluzu a potřebuje zázr. sh. na příslušném stupni a v příslušné hloubce seslat na kratší dobu než mu JEHO VOL dovoluje? To je pak kněz s menší vol=na menší úrovni ve výhodě!

*Příklad:*

Chci-li na někoho seslat Spánek na 3. stupni, abych ho zbavil veškeré únavy a mám vůli např 2, bude spinkat 10 hodin a hned potom bude čerstvý jak rybička. Kdybych byl ale BOHUŽEL na vyšší úrovni a měl vůli 14, vyspinká se 40 hodin, což je, pokud pomáhám např. spěchajícímu poslu, trochu nevýhoda oproti prvnímu příkladu...

*Řešení:*

Knez nemusí využít svou schopnost naplno. Může tedy určit dobu trvání v rozmezí od základní doby po maximum dle součtem základní doby a jeho Vule. (Pokud má kněz Vuli menší než 0, je doba trvání zázračné schopnosti pevně dána jako součet základní doby a jeho Vule.)