

Rejstřík k PPH

1k6 10/I
2k6+ 10/I

A

Akce 69/II
– bojová 102/I
– další 106/II
– jiná činnost 108/I
– kouzlení 106/I
– pohyb 106/I
– střelecký útok 103/I
– opravy ÚČ 103/II
– útok zblízka 102/I
– volba 97/I, 99/I
– příprava na 70/I

B

BČ (Bojové číslo) 92/I, 93/II
Boj 34/I, 81/I, 90/II
– jízdní 144/I
– letecký 144/II
– průběh 95/I
– hod na boj 100/II
– hod na obranu 103/I, 104/I
– hod na útok 103/I, 104/I
– konec 98/I
– překvapení 97/I
– začátek 95/II
– zranění 104/I
– hlavy 105/II
– nohy 105/I
– ruky 104/II
– příprava k 82/II
– vyhnutí se 109/II
– zvláštní případy 109/I
Bojovník 20/II, 23/II

C

Ceník 155/II

Č

Čaroděj 22/I, 23/II
Čas 10/II
– tabulka 159/I
Činnosti 56/I
– doba provádění 65/II
– druhy 57/II
– podle doby 58/I
– podle výsledků 58/I
– porovnávání 63/I
– současné provádění 68/I
– postihy za 134/I
– ve hře 67/II
– automatické 67/II
– vyhodnocování 9/I, 101/I
– zahrnutí času 64/II

Člověk 15/I

D

Délka 10/II
– tabulka 160/I

Deník

– osobní 26/I
Dostřel 94/I
Dovednosti 39/I
– body do 39/I
– fyzické 142/I
– kombinované 150/I
– obecné 139/I
– pravidla pro 139/II
– seznam 140/I
– používání 141/II
– psychické 146/II
– stupně 140/II
– učení se 141/I
Důstojnost 36/I

E

Elf 15/II
– lesní 16/I
– temný 16/I

G

Goblin 20/I

H

Hlad 125/II
Hledání 133/I
– automatické 133/II
– důkladné 133/II
– nenápadnost předmětů 134/II
– postihy za činnosti 134/I
– více předmětů 134/I
– zběžné 133/I
Hobit 17/I
Hod 56/I
– na kvalitu 62/II
– na porovnání 63/I
– na úspěch
– rozšířený 63/II
– základní 58/I
– se zahrnutím času 64/II
– neomezená doba 67/I
– pevná doba 65/II
– pevný výsledek 66/I

Horál 15/II

Hmotnost 10/II
– postav 33/I
– tabulka 162/II

Hojení zranění 80/I

Hraničář 21/II, 24/I

Hry na hrdiny 6/II

Ch

Charakteristiky pro hru 33/II
– bojové 33/II
– používání 33/II

Charakterník 51/I

Charisma 28/I

I

Infravidění 128/II
IntelIGENCE 28/I

J

Jedy 135/II
Jízda 120/I, 143/II

K

Kněz 23/I, 24/I
Kolo bojové 95/I, 98/II
– konec 101/II
Kombinace 24/I, 25/II
Kostky
– hody 10/I
Krása 35/I
Kroll 17/II
– divoký 18/II
Kryt 102/I

L

Léčení 79/I
– běžných zranění 79/I
– postižení 80/II
– první pomoc 151/II
– přirozenou cestou 80/I
– velkých zranění 79/II
Lodě 124/I
Lov a rybolov 130/I
– hod na 130/II
– zpracování úlovku 131/I

M

Majetek 38/II
Mechanismy
– herní 8/I
Mez únavy 34/II
Mez zranění 34/I
Měna 11/I
Míry a váhy 10/II
Mřížka zranění 75/I

N

Naložení 112/II
– maximální 113/II
Nebezpečnost 35/II
Nenápadnost 134/II
Ničení 131/II
– doba 132/II
– nevhodné nástroje 132/II
– odolnost materiálu 132/I

O

Objem 10/II
OČ (Obranné číslo) 92/I, 94/II
Obratnost 26/II
Odkrytí 103/I, 104/I
Odolnost 31/I
– materiálu 132/I
Odpočinek 117/II
Omezení
– rasové 29/I
Oslnění 127/II
Osvětlení 127/I
– nedostatečné 127/II
– možné činnosti 128/I

P

- Parametry bojové 90/I
 - střelné zbraně 93/II
 - zbraně na boj zblízka 91/II
 - Pasti 134/II
 - doplňkové parametry 135/II
 - klasické 134/II
 - nástrahy 135/I
 - spouštěcí mechanismy 135/I
 - živlové 135/II
 - Plavání 119/I
 - Počet, tabulka 162/I
 - Podrasa 14/I
 - Pohlaví
 - vliv 29/I
 - volba 20/I
 - Pohyb 110/II
 - druhy 111/II
 - rychlost 111/II
 - úpravy za terén 112/I
 - speciální druhy 118/I
 - plavání 119/I
 - skoky a pády 118/I
 - šplh 118/II
 - v boji 106/I
 - vzdálenost a čas 114/II
 - Postava 13/I
 - hraní 45/I, 52/II
 - charakter 47/II
 - původ 45/I
 - systém rozvoje 23/II
 - archetypový 23/II
 - kombinace 24/I
 - roleplaying 24/I
 - tvorba 13/II, 25/II
 - průvodce 40/I
 - rozhodnutí hráče 30/I
 - vliv náhody 30/II
 - výjimečnost 25/I
 - znalosti 128/II
 - Postižení 77/I
 - deformace 78/I
 - jedy a nemoci 78/II
 - léčení 80/II
 - vyhodnocení 78/II
 - Poškození 73/II
 - Povolání 20/I
 - v družině 24/I
 - vliv na tvorbu postavy 29/II
 - Předpoklady 56/II
 - určení 57/I
 - Převaha 101/I
 - Původ 38/I, 45/I
- ## R
- Rasa 14/I
 - popis 14/II
 - vliv 28/II
 - Ruční práce 129/I, 152/I
 - složitost výrobku 129/II
 - Rušení 69/II
 - Rychlost 11/I, 32/I
 - tabulka 161/I

S

- Síla 26/II
 - chybějící 90/II, 92/I
 - postihy za 92/II, 94/II
 - potřebná 85/I, 86/I, 88/I, 89/II
 - Skřet 19/I
 - Skurut 20/I
 - Smysly 32/II
 - význačné pro rasu 32/II
 - vidění za tmy 127/I
 - Soustředění 67/II
 - automatické činnosti 67/II
 - extrémní podmínky 69/I
 - plné 68/II
 - trans 69/I
 - volné 68/I
 - Světlo a tma 126/I
 - kvalita osvětlení 126/I
 - zdroje světla 127/I
- ## Š
- Šípy a šipky 87/I
 - Štíty 85/II
- ## T
- Tabulky 158/II
 - převodů 70/II
 - bonusy 72/I
 - sčítání a odečítání 72/I
 - násobení a dělení 73/I
 - bonusy a hodnoty 71/I
 - hodnoty 71/II
 - posunutí 73/I
 - práce s 11/I
 - přepočty 71/I
 - Theurg 22/II, 24/I
 - Trpaslík 16/I
 - horský 17/I
 - lesní 16/II
- ## U
- ÚČ (Útočné číslo) 92/I, 93/II
 - Únava 110/II
 - mřížka 116/I
 - odstraňování 117/II
 - stupně 116/II
 - tabulka 163/I
 - z jízdy 122/II, 143/II
 - za boj 116/I
 - za naložení 113/II
 - za ničení 133/I
 - za pohyb 112/I
 - tabulka 111/II
 - Úroveň 43/I
 - postup na vyšší 42/I, 44/I
- ## V
- Velikost 33/I
 - Vlastnosti
 - hlavní 29/II
 - charakterové 47/II
 - vyvážení 50/I
 - vývoj 50/II

- odvozené 31/I
 - používání 31/I
 - určení 31/I
- popis 26/II
- určení 28/II
- vedlejší 29/II
- výjimečné 25/I
- základní 26/I
- zlepšování 44/II
- Vozy a povozy 122/I, 146/I
- Vůle 27/II
- Vzdálenost, tabulka 160/I
- Vzhled 34/II
 - aspekty 35/I
 - určení 36/I
 - vliv oblečení a výzbroje 36/II

Z

- Zaokrouhlování 11/I
 - v tabulkách 11/II
 - Zázemí 37/I
 - dobré 25/II
 - rozdělení bodů 37/II
 - Zbraně
 - střelné 86/II
 - nabíjení 94/II
 - tabulka 88/I
 - tabulka 84/II
 - Zbroje a přilby 88/II
 - omezení 90/I
 - tabulka 89/II
 - Zloděj 21/I, 24/I
 - Zkušenosti 43/I
 - body 43/I
 - Zranění
 - běžná 76/I
 - léčení 79/I
 - body 74/II
 - hranice ošetření 76/I
 - léčení 79/I
 - mez 34/I
 - mřížka 75/I
 - postihy za 75/II
 - tabulka 163/I
 - typy 75/I
 - elementální 75/I
 - mechanické 75/I
 - psychické 75/I
 - velká 76/I
 - léčení 79/II
 - z pádů 118/II, 121/II
 - Zručnost 27/I
 - Zvířata
 - jezdecká 120/I
 - vlastnosti 120/II
 - letecká 123/I
 - ZZ (Základ zranění) 92/I, 93/II
 - tabulka 163/II
 - výpočet 92/I
- ## Ž
- Žízeň 125/I